



MŰKÖRÖMÉPÍTŐ VERSENY

Rendező: Hegyi Andrea Kézápoló és műkörömépítő mester
Levezető háziasszony: Mátyás Éva Kézápoló és műkörömépítő mester

2019. október 19. Szombat

8.00-8.30 Regisztráció

9.30-10.10 Tartós körömlakk verseny 2 kézen történik **3 kategóriában** (kezdő, haladó, profi kategória)

Versenyidő: kezdő: 40 perc

haladó: 30 perc

profi: 30 perc

10.20 Zsűrizés kezdete

10.30-13.30 Acryl Pink and White and cover verseny-haladó és profi kategóriában
Pink and White verseny- kezdő kategóriában

Versenyidő: kezdő: 180 perc;

haladó: 75 perc

profi: 75 perc

11.45 *Szünet- versenyzők: profi kategória átpakol és felkészül a zselé versenyszámra*

12.05-13.20 Zselé Pink and White and cover haladó és profi kategória

Versenyidő 75 perc

13.20 Zsűrizés kezdete Pink and White and cover haladó és profi kategóriában

13.50 Zsűrizés kezdete Pink and White and cover kezdő kategóriában

14.10-15.10 Szalon verseny kezdete

Versenyidő: 60 perc

15.25 Zsűrizés kezdete Szalon verseny

2019. október 20. vasárnap

8.00-8.30 Regisztráció

8.45-9.00 Tájékoztató a versenyterületen

9.00- 10.00 Fantasy Nail Art

Versenyidő: 60 perc

10.10 Zsűrizés kezdete Fantasy Nail Art

11.30-13.30 Extrém stiletto építő és díszítő verseny

Versenyidő: 120 perc

13.40 Zsűrizés kezdete Extrém stiletto

13.50-14.50 Színre csillogás

Versenyidő: 60 perc

15.00 Zsűrizés kezdete Színre csillogás

15.30-17.00 EREDMÉNYHÍRDETÉS a színpadon

Mindenkit szertettel várunk és sok sikert kívánunk!



ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYZAT

A rendezvény helyszínén már nevezni nem lehet!

A verseny reggelén a versenyzők modelljeikkel a regisztrációs asztalnál regisztrálnak.

A versenyen OKJ-s Kézápoló- és műkörömépítő szakmai bizonyítvánnyal rendelkező szakemberek, vagy a képző intézménnyel kötött érvényes felnőttképzési szerződéssel rendelkező tanulók, más országból érkező versenyző esetén a saját országában érvényes eredeti szakmai képesítéssel/bizonyítvánnyal rendelkezők vehetnek részt, amit a regisztrációs pultnál bemutatnak és a jelentkezéskor az e-mailhez a dokumentumok másolatát csatolják.

A verseny megkezdése előtt, a regisztráció kötelező!

A helyszíni regisztrációhoz szükséges:

- Jelentkezési lap
- Nevezési díj befizetésének másolata
- Szakmai bizonyítvány, vagy a képző intézmény által kiállított felnőttképzési szerződés bemutatása
- Személyazonosító igazolvány
- Más országból érkező versenyző esetén a saját országában érvényes eredeti szakmai képesítés/bizonyítvány

Regisztráció után a versenyterületen a szervezők ismertetik a versenyre vonatkozó tudnivalókat.

A szervezők egy versenyszámot minimum öt nevező esetén indítanak el!

Egyes versenyszámok három kategóriában kerülnek megrendezésre:

- **kezdő**
- **haladó**
- **profi**

Kezdő: Az a szakember, akinek a Kézápoló- és műkörömépítő szakképesítése 1 évnél nem régebbi, vagy az, aki rendelkezik a képző intézménnyel kötött érvényes felnőttképzési szerződéssel. A verseny napjáig még nem ért el dobogós (I. II. III.) helyezést bárhol a világon.

Haladó: Az a szakember, akinek a Kézápoló- és műkörömépítő szakképesítése 1 évnél régebbi és a verseny napjáig még nem ért el dobogós (I. II. III.) helyezést bárhol a világon.

Profi: Az a szakember, aki bármely korábbi versenyen, bármely versenyszámban, bármely országban már dobogós helyezést ért el. Kivételt képeznek a tip-box versenyszámok.

A versenyzőknek saját modelljeikről gondoskodniuk kell. A modellnek legalább 18 évesnek kell lennie, ellenkező esetben írásos szülői beleegyezés szükséges, amit a regisztrációs pultnál le kell adni.



Nevezési díj:

Profi kategóriákban versenyszámonként: 18.000 Ft

(3 versenyszámban induló versenyző esetén, versenyszámonként 15.000 Ft)

Haladó kategóriában versenyszámonként: 15.000 Ft

(3 versenyszámban induló versenyző esetén, versenyszámonként 12.000 Ft)

Kezdő kategóriában versenyszámonként: 10.000 Ft

(3 versenyszámban induló versenyző esetén, versenyszámonként 7.000 Ft)

Kamarai önkéntes tagok + 20% kedvezményre jogosultak!

A verseny ideje alatt a modell semmilyen formában sem segíthet a versenyzőnek és nem érhet az elkészült körömhöz, mielőtt a zsűri értékelte volna a kész munkát. Ha a szervezők megkérlik a modellt, hogy fejezze be a szabályok megszegését, első felszólításra 5 pont levonást, második felszólítás kizárást von maga után.

A versenyzőknek az összes anyagát és munkaeszközét az asztalon kell tartania és a táskáját zárt állapotban a szék alá, vagy a kijelölt helyre kell rakni. Amint elkezdődik a verseny, a versenyző nem nyúlhat a táskájához, csak a pástbírók jelenlétében!

A versenyző és a modell nem hagyhatja el a verseny területét a szervezők engedélye nélkül!

Amikor a verseny befejeződik, a versenyzőknek azonnal abba kell hagyni a munkát, össze kell pakolni, munkaterületét meg kell tisztítani és el kell hagyni a pástot.

A versenyidő vége után a versenyző NEM érintheti meg a modellt, semmilyen formában. Verseny végeztével a modellnek fel kell állnia és a szervezők instrukcióit kell követnie. A modell a verseny területét engedély nélkül nem hagyhatja el, csak pástbíró kíséretével teheti meg.

Amíg a zsűrizés folyik, a modell NEM beszélhet másik modellel vagy a zsűritagokkal, ez idő alatt telefont nem használhat!

A modellek nem viselhetnek semmilyen ékszert, vagy ismertető jelet, ezen szabály be nem tartása az adott kategóriában (kivéve Fantasy Nail Art) 5 pont levonást jelent.

A modelleknek egyszínű, hosszú ujjú, fekete, felirat-, és mintamentes pólóban kell lenniük az egész verseny ideje alatt és az eredményhirdetésen is. A versenyzőnek szintén fekete, felirat-, és mintamentes pólóban kell lenniük az egész verseny ideje alatt és az eredményhirdetésen is.

Ujjbegyeiktől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel nem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni az adott felületet, vagy leragasztani (testszínű sebtapasszal) úgy, hogy ne látszódjon! Ennek be nem tartása 5 pont levonással jár!

A verseny helyszínén egy asztalt, két széket, egy dugaszolóaljszót biztosítunk. Minden egyébről a versenyzőnek kell gondoskodnia (asztali lámpa, hosszabbító, UV lámpa, anyagok, eszközök).

A verseny ideje alatt a mobiltelefonokat csak időmérésre lehet használni!

Az előzsűrizés és a verseny alatt folyamatosan ellenőrizzük az asztalokat.

Tiltott anyag vagy eszköz nem lehet az asztalon, csak amire az adott versenyszámhoz feltétlen szüksége van a versenyzőnek. Ennek megszegése 5 pont levonást von maga után.

Az előkészítés megengedett a helyszínen a helyszíni tájékoztató megkezdéséig. A tájékoztatót követően, a verseny kezdetéig TILOS a modell körmeihez nyúlni! Ennek be nem tartása 10 pont levonással jár. Az előkészítés során használható csiszológép, a versenytájékoztató megkezdéséig.



Ügyeljenek a munka tisztaságára! Anyag vagy körömlakk a bőrön ne maradjon, mert ez hibapontot eredményez.

Mérési, értékelési szempontok

A zsűritagok a versenyt megelőzően képzésen vesznek részt, így tisztában vannak azzal, hogy mit és hogyan kell értékelniük, így felelősséggel hoznak döntéseket. A versenymunkák megítélése / pontozása minden versenyző számára elérhető lesz. A zsűrizés zárt, mindegyik bíró csak a modellek kezeit fogja látni, kivéve a Fantasy Nail Art kategóriában.

A zsűrinek nincs tudomása arról, hogy melyik versenyző készítette a körmöket a modelleken, mert modellszámmal azonosítják be őket. A versenyző nem tudhatja a modellek számát a zsűrizés végéig.

A zsűri nem pontoz minden szempontot. Minden zsűritag a 10-19 szempont közül, 3-5 szempontot bírál. Így a körmök néhány aspektusára koncentrálhatnak, nem pedig minden szempontra. Ez segít abban, hogy a bírálók következetesen és objektíven értékeljék az adott szempontokat. A bírók egyáltalán nem tudják drasztikusan növelni, vagy csökkenteni a versenytárs pontszámát, mivel nem bírálják minden szempontot.

Pontazonosság esetén a zsűritagok visszahívják a modelleket.

Öngyújtó használata TILOS!
Sablonok, tipek előkészítése TILOS!

A Nailympia London-ra való kijutáshoz az összesített pontozás miatt a következő versenyszámokban kötelező indulni:

**ACRYL PINK & WHITE & COVER ÉPÍTETT
ZSELÉ PINK & WHITE & COVER ÉPÍTETT
SZALON TECHNIKA**

Díjazás

Profi kategória:

I. London Nailympia 2020. évi versenyre történő kiutazás támogatása- nevezés, repülőjegy, szállás versenyző és modell részére maximum 400.000 Ft-ig.

II. Szponzori támogatás

III. Szponzori támogatás

Haladó kategória:

I. London Nailympia 2020 – A Profi I. helyezettel mehet ki Londonba megnézni a versenyt, amelyhez biztosítjuk az utazást és a szállást maximum 200.000-ig.

II. Szponzori támogatás

III. Szponzori támogatás

Kezdő kategória:

I. OMC által szervezett verseny látogatásához támogatás maximum 100.000 Ft-ig

II. Szponzori támogatás

III. Szponzori támogatás



Zselé és porcelán technológiával épített körmök értékelése minden versenyszámban (kivéve a szalon kategória) külön történik.

A szalon kategóriában a zselé és porcelán kategória értékelése együtt történik, mert a versenyző egyéni döntése alapján használja azt a műkörömpépítő anyagot, amellyel a legtermészetesebb hatású francia körmöt tudja létrehozni. Ebben a kategóriában 1 kezdet kell elkészíteni, mert a kész munkát/körmököt a zsűri összehasonlítja a műköröm nélküli kézzel/körmökkel.

A változtatás jogát fenntartjuk!



TARTÓS KÖRÖMLAKK VERSENY

Kategória: Kezdő, Haladó, Profi

Versenyidő:

Kezdő: 40 perc

Haladó: 30 perc

Profi: 30 perc

Végezzen gél lakkozási technikát mindkét kézen. Az egyiken francia lakkzselézést (francia alapszín, és fehér gél lakk használatával), a másik kézen intenzív piros lakkzselézést. Fedőfény használata kötelező! A forma, hosszarány kialakítása a versenyző feladata, a természetességre kell törekedni!

Mindkét kézen TILOS: csillámos, selyemfényű, illetve gyöngyházfényű gél lakk használata.

Felhasználható anyagok: UV és/vagy LED fényre kötő gél lakkok, a technológia elkészítéséhez tartozó egyéb anyagok.

A felhasznált alapanyagok oldhatósága nem feltétel!



PINK& WHITE& COVER ÉPÍTETT

Kategória: Kezdő

Versenydíj: 180 perc

Épített technikát kell alkalmazni sablonos alátéttel, porcelán vagy zselé anyaggal, körömágy-hosszabbítással, 2/3 körömágyi rész és 1/3 szabadszéli résszel. A meghatározott arányok a hátsó bőrredőtől a szabadszéli rész végéig értendők. (Pl.: ha a körömágy 16 mm hosszú, akkor a szabadszél 8 mm hosszúnak kell lennie.) A zsűri ezt mérni fogja!

10 KÖRMÖT KELL MODELLEZNI!

A mosolyvonal határozott ívű, éles és dramatikus, legmélyebb pontja a körömön közepén legyen, pontban végződjön mindkét oldalon egyforma magasságban szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne. A fehér szabadszéli résznek minden körömön egyforma ívűnek, feltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie.

A körömágyhosszabbító anyag a meghosszabbított rész felétől a hátsó bőrredők felé átmenetesen legyen eldolgozva. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetően legyen.

A körömök kialakításnál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalonakakra, illetve a szemközti és oldalirányú C ívekre. Figyelni kell, hogy pontosan egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuk minden körömön ugyanott legyen.

Az egyik kéz francia típusú, a másik kéz pirosra lakozott legyen!

A lakkozatlan körömököt üvegfelületűre kell polírozni porcelán anyag használata esetén, zselé anyag használatakor pedig fényzselével kell borítani. A másik kezet piros körömlakkal kell lakkozni, beleértve az alsó éleket és az élvastagságot is. A körömágnál ne maradjon rés, teljesen fedje le a körömöt a körömlakk!

Mindkét kézen ki kell építeni a fehér szabadszéli részt!

A versenyzőnek kell biztosítani a piros körömlakkot!

Alap és fedőlakk, csillámos, selyemfényű körömlakk, valamint gél lakk használata TILOS!

Körömápoló olaj használata megengedett, de a nyomai ne legyenek láthatóak. Ne legyen por, és anyagmaradék a körömökön, valamint a körömök alatt és a bőrön, mivel a zsűri ezt is pontozni fogja.

A modelleknek természetes körömökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemezen! Ujjbegyeiktől alkarig ékszert nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy leragasztani testszínű sebtapasszal az adott területet úgy, hogy ne látszódjon. Ennek be nem tartása pontlevonással jár! A hozott hibák beleszámítanak a pontozásba.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körömököt, de modellező anyagot csak a verseny kezdetétől lehet használni!!!

Felhasználható anyagok: Clear- átlátszó, White- fehér, Pink- rózsaszín, Cover pink- körömágyhosszabbító

Csak építő anyagok használhatók!

Csillámos építő anyagok használata tilos!

Tipp használata TILOS!

Festő fehér zselé használata TILOS!!!

A sablonok előkészítése TILOS!!! Mobiltelefon, csak időmérésre használható!



ACRYL PINK & WHITE&COVER ÉPÍTETT ZSELÉ PINK & WHITE& COVER ÉPÍTETT

Kategória: Haladó és Profi

Versenydő: 75 perc

Épített technikát kell alkalmazni sablonos alátéttel, kiírásnak megfelelően: porcelán vagy zselé anyaggal. A hossz arányok: 2/3- 1/3 a hátsó bőrredőtől a szabadszéli rész végéig, amit a zsűri mérni fog!

Egy kézen, 5 db körmöt kell modellezni klasszikus Pink & White kivitelben, vagy körömágy hosszabbítással úgy, hogy az anyag átmenetet képezve legyen eldolgozva a hátsó bőrredő felé. A versenyző eldöntheti, hogy melyik technológiát, anyagot alkalmazza az építés során.

A körmök formája kocka, művészi, karcsú kivitelben. A hajlítás mértéke 30-50%, a hajszálvonal éle maximum névjegykártya vastagságú lehet.

Mosolyvonal határozott ívű és éles, dramatikus, legmélyebb pontja a körmön középen legyen, pontban végződjön mindkét oldalon egyforma magasságban szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne.

A fehér szabadszéli résznek, minden körmön egyforma ívűnek, foltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen.

A kialakításnál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalvonalakra, ill. a szemközti és oldalirányú C ívekre. Figyelni kell arra, hogy pontosan egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuknak ugyanott kell lenniük, minden körmön.

A lakkozatlan körmöket- mutató, középső és gyűrűs ujj- üvegfelületűre kell polírozni porcelán anyag használata esetén. Zselé anyag használatakor pedig fényzselével kell borítani. A kisujjat és a hüvelykujjat piros körömlakkal kell lakkozni úgy, hogy a körömágnál ne maradjon rés. Az alsó éleket és az élvastagságot is beleértve! Alulnézetből látszódnia kell a fehér szabadszéli résznek, nem lehet átlátszó.

A lakkozott körmön a körömlakk alá fényzselét használni TILOS!

A versenyzőnek kell biztosítani a piros körömlakkot!

Alap, fedőlakk, csillámos, valamint gyöngyházfényű lakk és gél lak használata TILOS!

Körömápoló olaj használata semmilyen formában nem megengedett. Ne legyen por, és anyagmaradék a körmökön, körmök alatt és a bőrön mivel a zsűri ezt is pontozni fogja.

A kész körmöket maradéktalanul meg kell tisztítani!

A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemezen!

Ujjbegyektől alkarig ékszer nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van, kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy testszínű sebtapasszal leragasztani az adott felületet, úgy, hogy ne látszódjon.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körmöket, de modellező anyagot csak a verseny kezdetén lehet használni!!!

A sablonok előkészítése TILOS!!!

Felhasználható anyagok: Clear-átlátszó, Pink-rózsaszín, White-fehér, Coverpink-körömágy



hosszabbító, acrylgel (csak zselé technológiánál használható).
Csillámos építő anyagokat használni tilos!
Csak építő anyagok használhatók!
Festő fehér zselé használata TILOS!
Tipp használata TILOS!



SZALON TECHNIKA

Kategória: Kezdő, Haladó, Profi
NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE!
Versenyidő: 60 perc

A forma kialakítása szabadon választott, de természetes hatású legyen. Tipés és sablonos technika egyaránt alkalmazható, porcelán vagy zselé anyaggal, körömágy-hosszabbítással, vagy anélkül. A hosszarány: 2/3 körömágyi rész és 1/3 szabadszéli rész, amit a zsűri mérni fog.

1 kézen 5 körmöt kell elkészíteni, mert a kész munkát/körmököt a zsűri összehasonlítja a műköröm nélküli másik kézzel. A mosolyvonal határozott ívű, éles, nem dramatikus, legmélyebb pontja a körmon közepén legyen. Pontban végződjön mindkét oldalon egyforma magasságban szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne. A fehér szabadszéli résznek egyforma ívűnek, feltmentesnek, egységes fehér színűnek kell lennie.

Amennyiben körömágyhosszabbító anyaggal dolgozik, a meghosszabbított rész felől a hátsó bőrrédek felé átmenetesen legyen eldolgozva az anyag. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen.

A körömök kialakításánál ügyelni kell a párhuzamokra és az oldalonvonalakra illetve a szemközti és oldalirányú C ívekre. Figyelni kell, hogy pontosan egyformák legyenek és a legmagasabb pontjuk ugyanott legyen minden körmon.

A kész körmököt üvegfelületűre kell polírozni porcelán anyag használata esetén, zselé anyag használatakor pedig fényzselével kell borítani.

Körömápoló olaj használata megengedett, de a nyomai ne legyenek láthatóak. Ne legyen por és anyagmaradék a körmökön, körömök alatt és a bőrön, mivel a zsűri ezt is pontozni fogja.

Csiszológép használata megengedett!

A modelleknek természetes körmökkel kell érkezniük, anyagmaradék nem lehet a körömlemezen! Ujjbegyektől alkarig ékszer nem viselhet és megkülönböztető jel sem lehet látható a modellen! (pl.: kézen való tetoválás, bőrhiba, heg, seb, anyajegy stb.) Ha mégis van kötelező professzionális sminkkel elfedni, vagy leragasztani bőrszínű sebtapasszal úgy, hogy ne látszódjon.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körmököt, de modellező anyagot csak a verseny kezdetén lehet használni!!!

A sablonok előkészítése TILOS!

Felhasználható anyagok: Clear- átlátszó, White- fehér, Soft White- törtfehér, Pink- rózsaszín, Cover pink- körömágyhosszabbító, acrylgel (csak zselé technológiánál használható).

Csak építőanyagok használhatók!

Csillámos építőanyag nem használható!

Csak átlátszó, vagy természetes hatású, natúr színű tip használható!

Fehér, francia hatású tip alkalmazása tilos!

Festő fehér zselé használata TILOS!



FANTASY NAIL ART

Kategória: Kezdő, Haladó, Profi
NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE!

Versenydő: 60 perc

Téma: Édes finomságok

Általános információk:

A modell megépített körömmel érkezzen, ezt az előzsűrizésnél ellenőrizni fogják.

Nem csak a díszítés, hanem az építési technika is pontozásra kerül, (pl.: „C” ív, egyforma hossz, munka tisztasága) tehát törekedni kell a korrekt forma kialakítására. A forma szabadon választható, a hossz nem meghatározott, de minél hosszabb, annál látványosabb a téma megjelenítése.

A körömök cover anyaggal legyenek megépítve mindkét kézen, az építőanyag (porcelán vagy zselé) szabadon választható. Csak sablonos, épített technika alkalmazható!

Az édes finomságok témát kell bemutatni sminkben, ruhában, ékszerben, frizurában és körömdíszítésben, ahol a körömök bármilyen formájúak lehetnek, hosszuk extra méretű legyen. Ennél a versenyszámnál a díszítés (festés+3D) 60 perc alatt, saját kezűleg a helyszínen, 5 körömmel készítenél el, a másik kézen lévő kész munkát a versenyző otthon készíti el. Az előzsűrizés folyamán az otthon készített kezet megjelöljük.

Díszítésre felhasználható anyagok: zselé, festőzselé, fixre kötő-classic-gél lakk, porcelán, acryl festék.

A munkához otthon készíthető ékszer (gyűrű, karkötő stb.) teljesen kidolgozva érkezzen, amelyet a zsűri az összképben értékelni fog.

A 3D-s elemek csak és kizárólag műköröm alapanyagból készülhetnek.

A készen vásárolható díszítő elemek pl.: matrica, nyomda, transzfer fólia, szalvéta, szárított virág, vágott gumidísz, airbrush a felületen stb. alkalmazása TILOS!

A zsűrinek jogában áll a versenyzőt behívni, és a már otthon elkészített bármelyik elemet, a helyszínen elkészíttetni vele. Felhívjuk a figyelmet, hogy azokat az anyagokat, eszközöket, mellyel a 3D-s elem készült, minden versenyző hozza magával!

Fontos: A munka során a témához felhasznált tollak, gyöngyök, strasszkövek, láncok, a körömök felületének maximum 20%-át fedheti be, ellenkező esetben pont levonást von maga után (10pont).

Munka során a csiszológép használata megengedett!

Szerzői jogvédelem betartása

A szerzői jogvédelem érdekében: a márkajelzéssel ellátott logók és karakterek újbóli létrehozása tilos! Ne használja a Disney karaktereket, a Warner Bros-ot, az Universal-t, vagy a zenei ikonok



bármilyen formáját, ha még mindig szerzői jogi védelem alatt állnak (Fantasy Nail Art, 3D Tipbox, Flat/síkbeli/Tipbox kategóriák esetében). Amennyiben megjelennek a tiltott elemek, ezeket a regisztráció során a szervezők kizárják a versenyből. Kérjük, csak saját alkotásaikat, ötleteiket használják fel a díszítő versenyek során.

Tilos olyan munkával nevezni, amely korábban már részt vett versenyen, vagy publikálva lett. Kizárólag saját készítésű munkával lehet nevezni. Ennek be nem tartása kizárást von maga után.

A kizáró /tiltó/ körülmények be nem tartása - versenyből való kizárást jelent. Erre a verseny etikai szabálya szerint a háziasszony felszólítja a versenyzőt.



EXTRÉM STILETTÓ ÉPÍTŐ ÉS DÍSZÍTŐ VERSENY

**Kategória: Kezdő, Haladó, Profi,
NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE
Versenyidő: 120 perc**

2 óra alatt kell felépíteni a körmöket egy kézen dolgozva, sablonos technikával.

A körömhossz minimum 6 cm a kutikulától a köröm csúcsáig. A hosszarány: 1:1, amit a zsűri mérni fog. Zselével, porcelánnal, vagy ezek kombinációjával is dolgozhat. Bármilyen méretű glitter használata megengedett, de nem lehet több mint a szabadszél 10% -a.

Mosolyvonal határozott ívű és éles, dramatikus, legmélyebb pontja a köröm közepén legyen, pontban végződjön mindkét oldalon egyforma magasságban szimmetrikusan, mintha egyik oldal a másik tükörképe lenne.

A körömágyhosszabbító anyag a meghosszabbított rész felétől a hátsó bőrrédek felé átmenetesen legyen eldolgozva. A körömágyi résznél az anyag eldolgozása észrevehetetlen legyen.

A díszítés nem fedheti a mosolyvonalat. Díszítő elemeket lehet használni, de csak a szabadszél felszíne alatt, beépítve.

A verseny kezdete előtt elő lehet készíteni a körmöket, de modellező anyagot csak a verseny kezdetén lehet használni!!!

Köröm felszín díszítése TILOS!

Körömápoló olaj használata nem megengedett, ne legyen por és anyag maradék a körmökön, körmök alatt és a bőrön mivel a zsűri ezt is pontozni fogja. Tisztításhoz szappan és más tisztítószer használata megengedett.

Színes akril festék, akvarell, gel lakk használata TILOS!

Sablonok előkészítése TILOS!

Tip használata TILOS!



SZÍNRE CSILLOGÁS

Kategória: Kezdő, Haladó, Profi

NINCS KÜLÖN KATEGÓRIÁNKÉNT ÉRTÉKELVE

Versenydő: 60 perc

A feladat 5 előre megépített és egyszínűre festett alap köröm díszítése kristályokkal. A szín nincs meghatározva, az 5 körömön eltérő színű is lehet, de körmonként egyszínűnek kell lennie. Semmilyen festés, minta nem lehet a körmökön! A forma és hossz nincs meghatározva.

Csak KRISTÁLYOKAT szabad használni a minta kialakításához, melyek nem lehetnek nagyobbak, mint 1 cm bármilyen irányban. Fémes, és más anyagból készült elemek használata TILOS!

A díszítésnek a következő kritériumoknak kell megfelelnie: eredetiség, munka tisztasága, design, kivitelezés, egyensúly, a kövek mennyisége, forma, komplexitás, fényerő, részlet és az összbenyomás.

Tisztítószer, hidratáló termékek (olajok, krémek stb.) használata megengedett. Az olaj túlzott használata pontlevonással jár!

Ne legyen por, anyag és olajmaradék a körmökön, a körmök alatt és a bőrön!